



## **TEMARIO VISUAL BASIC 6**

Programación orientada a objetos. Programación conducida por eventos

Entorno de desarrollo - Herramientas - El área de trabajo

Objetos - Propiedades - Métodos - Eventos

Creación de aplicaciones

Variables - Constantes

Controles básicos

Cajas de texto

Etiquetas

Marcos

Botones de comando

Cajas de verificación

Botones de opción

Cajas de listado

Cajas combinadas

Barra de desplazamiento

Temporizadores

Componentes avanzados ActiveX

Progress Bar

Status Bar

Tools Bar

Cool Bar

Tree



## **TEMARIO VISUAL BASIC 6**

Codificación en lenguaje Visual Basic de las distintas estructuras de control

Depuración y tratamiento de errores

Trabajo con varios formularios

Diseño de Menú principal y contextual

Imágenes - Elementos multimedia

Aplicaciones MDI

Vectores y Matrices. Matrices de controles

Enviar mensajes por pantalla (MsgBox)

Introducir datos mediante InputBox

Procedimientos y Funciones

Condiciones y Bucles

Condición If

Condiciones If anidadas

Condición Select ... Case

Bucle For ... Next

Bucle For ... Each

Bucle Do ... Loop

Cuestionario: Condiciones y Bucles

Ejercicios: Condiciones y Bucles

Ejercicio condiciones IF anidadas

Ejercicio Select - Case

Ejercicio bucle FOR



## **TEMARIO VISUAL BASIC 6**

Ejercicio Do While

Manejo de tablas secuenciales e indexadas

Listados en pantalla e impresora (Crystal Report)

Control de datos DAO - Instrucciones

Construcción de módulos de alta, bajas, modificaciones, búsquedas

Utilización de SQL para la creación de consultas - Consultas complejas

ADO - RDO

DataGrid - MsFlexGrid

DataCombo - DataList

Relaciones entre tablas mediante SQL

Clases

Referencias

Entorno Multiusuario - Bloqueo Optimista - Bloqueo Pesimista

Utilización de APIs

Empaquetado y distribución de la aplicación generada

Combinación de Visual Basic con Excel, Word y Outlook para enviar y recibir datos