

TEMARIO MICROSOFT VISUAL FOXPRO 6/9

1. CONOCIENDO VISUAL FOX.

- 1.1. Describiendo una Tabla.
- 1.2. Definiendo los elementos de una Tabla.
- 1.3. Citando las estructuras una Tabla.
- 1.4. Creando una Tabla.
- 1.5. Creando una Tabla relacionada.

2. CONOCIENDO LA PANTALLA DE VISUAL FOX.

- 2.1. Deduciendo el uso de Visual Fox.
- 2.2. Citando el uso de menús.
- 2.3. Citando el uso de la ventana de comandos.
- 2.4. Definiendo las características de Visual Fox.
- 2.5. Describiendo las ventajas de Visual Fox 6.0.
- 2.6. Enumerando las formas de acceso a Visual Fox.

3. DISEÑANDO UNA TABLA.

- 3.1. Definiendo Información.
- 3.2. Citando el Comando Browse.
- 3.3. Citando el Comando Change.
- 3.4. Definiendo la ventana Browse.
- 3.5. Definiendo el Comandos Display y List.

3.6. Definir y Concluir una Tabla.

4. PROCESANDO DE UNA TABLA.

4.1. Citando registros.

4.2. Citando el reemplazo datos.

4.3. Citando la eliminación de registros.

4.4. Citando las medidas de seguridad para realizar una modificación a la estructura de una Tabla.

4.5. Aplicando la modificación a la estructura de una Tabla.

4.6. Demostrando la visualización a la estructura de una Tabla.

5. APLICANDO EL ORDEN E INDICE DE UNA TABLA.

5.1. Citando el concepto de ordenamiento.

5.2. Citando las 3 formas de ordenamiento.

5.3. Citando las ventajas y desventajas del ordenamiento.

5.4. Citando el concepto de indexación.

5.5. Citando los 2 tipos de índices.

5.6. Creando un índice.

5.7. Citando el concepto de indexación.

5.8. Definiendo las 2 formas de apertura y cierre de archivos índice.

5.9. Citando la forma de activar un archivo índice.

5.10. Citando las ventajas y desventajas de la indexación.

6. APLICANDO LAS CONSULTAS Y FILTROS DE INFORMACION

6.1. Citando el concepto de consulta.

6.2. Describiendo los 3 tipos de operadores.

6.3. Creando de una consulta compleja por medio de SQL

6.4. Definiendo filtros.

- 6.5. Definiendo el uso de filtros.
- 6.6. Citando el concepto de filtro.

7. CREANDO REPORTEES.

- 7.1. Citando el concepto de reporte.
- 7.2. Citando el diseño un de reporte.
- 7.3. Definiendo el cuadro de diálogo Report.
- 7.4. Creando Reportes.
- 7.5. Definiendo la ventana del Generador de Reportes.
- 7.6. Creando un reporte por medio del Generador de Reportes:
- 7.7. Creando una presentación preliminar del reporte.
- 7.8. Aplicando la modificación de un reporte.
- 7.9. Creando grupos de datos.
- 7.10. Citando las características de la página de impresión.
- 7.11. Creando informes a partir de SQL.

8. CITANDO EL CONCEPTO DE AREAS DE TRABAJO

- 8.1. Definiedo la ventana View.
- 8.2. Creando relaciones.
- 8.3. Citando los 2 tipos de relaciones.
- 8.4. Creando reportes de bases de datos relacionadas.

9. CONOCIENDO LA PROGRAMACIÓN EN VISUAL FOX.

- 9.1. Citando concepto de programa.
- 9.2. Citando el manejo de Constantes.
- 9.3. Citando el manejo de Variables de memoria.
- 9.4. Citando el manejo de Expresiones.
- 9.5. Citando el concepto de Función.

- 9.6. Citando el concepto de Procedimiento.
- 9.7. Diseñando un programa en Visual Fox.
- 9.8. Creando un archivo de órdenes.
- 9.9. Citando la compilación de un programa.
- 9.10. Citando la ejecución de un programa.
- 9.11. Citando la depuración de un programa.

10. DEFINIENDO EL MANEJO DE COMANDOS Y FUNCIONES.

- 10.1. Citando los comandos generales: Clear, Set Talk, Use, Quit, Return, Wait, etc.
- 10.2. Citando los comandos de entrada/salida: Accept, Input, ?, Text, @...Say...Get, Read, etc.
- 10.3. Citando los comandos de control de flujo.
- 10.4. Citando las funciones integradas en Visual Fox: v. gr. EOF, DATE, UPPER, CTOD, STR, etc.

11. CREANDO MENÚS.

- 11.1. Creando menús.
- 11.2. Diseñando menús.
- 11.3. Describiendo la ventana del Generador de Menús.
- 11.4. Creando un menú por medio del Generador.
- 11.5. Procesando un menú para su despliegue.
- 11.6. Citando la modificación de un menú.

12. DISEÑANDO FORMULARIOS.

- 12.1. Creando Formularios.
- 12.2. Procesando Formularios.
- 12.3. Definiendo la modificación de Formularios.
- 12.4. Examinando Formularios.
- 12.5. Compilando Formularios.

- 12.6. Creando un formulario por medio del asistente.
- 12.7. Diseñando un Formulario.
- 12.8. Creando botones y aplicaciones.
- 12.9. Definiendo las propiedades para cada evento.
- 12.10. Citando la unión un formulario con una base de datos en Visual Fox.

13. DEFINIENDO LA PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

- 13.1. Describiendo los objetos de Visual Fox.
- 13.2. Describiendo clases.
- 13.3. Procesando clase de una tarea.
- 13.4. Creando una clase.
- 13.5. Explicando la forma de agregar una clase a formularios.
- 13.6. Definiendo clases mediante programación.

14. DESCRIBIENDO EVENTOS

- 14.1. Creando eventos de Visual Fox.
- 14.2. Citando los conjunto de eventos.
- 14.3. Citando las clases y eventos de control.
- 14.4. Definiendo la secuencia de eventos.
- 14.5. Asociando código a evento.

ENTORNO MULTISUARIO

APIs