

# TEMARIO MICROSOFT VISUAL FOXPRO 6/9

## 1. CONOCIENDO VISUAL FOX.

- 1.1. Describiendo una Tabla.
- 1.2. Definiendo los elementos de una Tabla.
- 1.3. Citando las estructuras una Tabla.
- 1.4. Creando una Tabla.
- 1.5. Creando una Tabla relacionada.

## 2. CONOCIENDO LA PANTALLA DE VISUAL FOX.

- 2.1. Deduciendo el uso de Visual Fox.
- 2.2. Citando el uso de menús.
- 2.3. Citando el uso de la ventana de comandos.
- 2.4. Definiendo las características de Visual Fox.
- 2.5. Describiendo las ventajas de Visual Fox 6.0.
- 2.6. Enumerando las formas de acceso a Visual Fox.

## 3. DISEÑANDO UNA TABLA.

- 3.1. Definiendo Información.
- 3.2. Citando el Comando Browse.
- 3.3. Citando el Comando Change.
- 3.4. Definiendo la ventana Browse.
- 3.5. Definiendo el Comandos Display y List.

3.6. Definir y Concluir una Tabla.

#### **4. PROCESANDO DE UNA TABLA.**

4.1. Citando registros.

4.2. Citando el reemplazo datos.

4.3. Citando la eliminación de registros.

4.4. Citando las medidas de seguridad para realizar una modificación a la estructura de una Tabla.

4.5. Aplicando la modificación a la estructura de una Tabla.

4.6. Demostrando la visualización a la estructura de una Tabla.

#### **5. APLICANDO EL ORDEN E INDICE DE UNA TABLA.**

5.1. Citando el concepto de ordenamiento.

5.2. Citando las 3 formas de ordenamiento.

5.3. Citando las ventajas y desventajas del ordenamiento.

5.4. Citando el concepto de indexación.

5.5. Citando los 2 tipos de índices.

5.6. Creando un índice.

5.7. Citando el concepto de indexación.

5.8. Definiendo las 2 formas de apertura y cierre de archivos índice.

5.9. Citando la forma de activar un archivo índice.

5.10. Citando las ventajas y desventajas de la indexación.

#### **6. APLICANDO LAS CONSULTAS Y FILTROS DE INFORMACION**

6.1. Citando el concepto de consulta.

6.2. Describiendo los 3 tipos de operadores.

6.3. Creando de una consulta compleja por medio de SQL

6.4. Definiendo filtros.

- 6.5. Definiendo el uso de filtros.
- 6.6. Citando el concepto de filtro.

## **7. CREANDO REPORTE.**

- 7.1. Citando el concepto de reporte.
- 7.2. Citando el diseño un de reporte.
- 7.3. Definiendo el cuadro de diálogo Report.
- 7.4. Creando Reportes.
- 7.5. Definiendo la ventana del Generador de Reportes.
- 7.6. Creando un reporte por medio del Generador de Reportes:
- 7.7. Creando una presentación preliminar del reporte.
- 7.8. Aplicando la modificación de un reporte.
- 7.9. Creando grupos de datos.
- 7.10. Citando las características de la página de impresión.
- 7.11. Creando informes a partir de SQL.

## **8. CITANDO EL CONCEPTO DE AREAS DE TRABAJO**

- 8.1. Definiedo la ventana View.
- 8.2. Creando relaciones.
- 8.3. Citando los 2 tipos de relaciones.
- 8.4. Creando reportes de bases de datos relacionadas.

## **9. CONOCIENDO LA PROGRAMACIÓN EN VISUAL FOX.**

- 9.1. Citando concepto de programa.
- 9.2. Citando el manejo de Constantes.
- 9.3. Citando el manejo de Variables de memoria.
- 9.4. Citando el manejo de Expresiones.
- 9.5. Citando el concepto de Función.

- 9.6. Citando el concepto de Procedimiento.
- 9.7. Diseñando un programa en Visual Fox.
- 9.8. Creando un archivo de órdenes.
- 9.9. Citando la compilación de un programa.
- 9.10. Citando la ejecución de un programa.
- 9.11. Citando la depuración de un programa.

## **10. DEFINIENDO EL MANEJO DE COMANDOS Y FUNCIONES.**

- 10.1. Citando los comandos generales: Clear, Set Talk, Use, Quit, Return, Wait, etc.
- 10.2. Citando los comandos de entrada/salida: Accept, Input, ?, Text, @...Say...Get, Read, etc.
- 10.3. Citando los comandos de control de flujo.
- 10.4. Citando las funciones integradas en Visual Fox: v. gr. EOF, DATE, UPPER, CTOD, STR, etc.

## **11. CREANDO MENÚS.**

- 11.1. Creando menús.
- 11.2. Diseñando menús.
- 11.3. Describiendo la ventana del Generador de Menús.
- 11.4. Creando un menú por medio del Generador.
- 11.5. Procesando un menú para su despliegue.
- 11.6. Citando la modificación de un menú.

## **12. DISEÑANDO FORMULARIOS.**

- 12.1. Creando Formularios.
- 12.2. Procesando Formularios.
- 12.3. Definiendo la modificación de Formularios.
- 12.4. Examinando Formularios.
- 12.5. Compilando Formularios.

- 12.6. Creando un formulario por medio del asistente.
- 12.7. Diseñando un Formulario.
- 12.8. Creando botones y aplicaciones.
- 12.9. Definiendo las propiedades para cada evento.
- 12.10. Citando la unión un formulario con una base de datos en Visual Fox.

### **13. DEFINIENDO LA PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS**

- 13.1. Describiendo los objetos de Visual Fox.
- 13.2. Describiendo clases.
- 13.3. Procesando clase de una tarea.
- 13.4. Creando una clase.
- 13.5. Explicando la forma de agregar una clase a formularios.
- 13.6. Definiendo clases mediante programación.

### **14. DESCRIBIENDO EVENTOS**

- 14.1. Creando eventos de Visual Fox.
- 14.2. Citando los conjunto de eventos.
- 14.3. Citando las clases y eventos de control.
- 14.4. Definiendo la secuencia de eventos.
- 14.5. Asociando código a evento.

### **ENTORNO MULTISUARIO**

APIs